



El próximo miércoles 2 de marzo se celebrará en las instalaciones del Club del Mar de San Amaro (A Coruña) la 3ª tecnificación del “Proyecto Galicia Hopes”2022.

A propuesta del seleccionador gallego, Miguel Rey, son convocados los siguientes jugadores:

- Brais Rodríguez (Cidade de Narón)
- Martín García (Cidade de Narón)
- Mariña García (Monteporreiro TM)
- Laura Forte (Monteporreiro TM)
- Brais Díaz (Monteporreiro TM)
- Miao Chen (Club del Mar)
- Teresa Carrasco (Club del Mar)
- Lei Chen (Club del Mar)
- Alexander Malov (Oroso TM)
- Mateo Lois (Arteal TM)
- Laura García (Vimianzo TM)
- Andrés Castro (Vilagarcía TM)

*ordenación aleatoria por clubes

En caso de bajas, se otorgarán las plazas a los siguientes jugadores en el orden que se indica:

- Pedro Lois (Arteal TM)
- Sara Alfaro (Cinania TM)
- Jorge Vázquez (Vilagarcía TM)
- Lucía Vidal (Monte Porreiro TM)
- Emma Álvarez (Monteporreiro TM)
- Candela Oubiña (Monteporreiro TM)
- Alba Álvarez (Monteporreiro TM)
- Lorenzo Saavedra (Cambre TM)

HORARIO: de 11:00 a 18:00h.

TÉCNICOS: Javier Obelleiro y Miguel Rey

Se contará con la presencia Javier Diz y Diego Varela (jugadores de PDM) que participarán como sparrings.

- ✓ **Será de aplicación y obligado cumplimiento el Protocolo Covid FGTM**



CARACTERISTICAS DEL "PROYECTO GALICIA HOPES"

- Cada deportista deberá traer su comida y agua.
- Todos los técnicos de los deportistas seleccionados que lo deseen podrán acudir a ayudar en el entrenamiento así como pedir informes del mismo.
- Los clubes que son sede pueden solicitar la inclusión de algún jugador de su club al Comité Técnico, que realizará la autorización de un máximo de 4 deportistas.
- Un deportista no será seleccionable para eventos del Proyecto Galicia Hopes si se ausenta de forma injustificada a 2 convocatorias.
- Todos los deportistas deben confirmar la participación en un máximo de 72 horas desde la publicación de esta circular. En caso de no confirmar se entiende que no participan.

En Zas, a 17 de febrero de 2022

Miguel Rey-Seleccionador gallego